

DAFTAR PUSTAKA

- Ardiansyah, C. 2016. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash Pada Mata Kuliah Mekanika Fluida di Jurusan Pendidikan Teknik Sipil dan Perencanaan Universitas Negeri Yogyakarta. *Skripsi*. Yogyakarta: Program Studi Teknik Sipil dan Perencanaan Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta.
- Arikunto, S. 2006. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A. 2004. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Azis, M. A. 2014. Pengembangan Mobile Learning Pada Gadget Ber-Platform Android Menggunakan App Inventor Untuk Pembelajaran Fisika Materi Pokok Suhu Dan Kalor. *Skripsi*. Yogyakarta: Program Studi Pendidikan Fisika Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Negeri Yogyakarta.
- Dinata, Y. N. 2013. Penggunaan Media Pembelajaran Video Tutorial untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Teknik Gambar Bangunan SMK N 1 Seyegan Pada Mata Pelajaran Menggambar dengan AutoCAD. *Skripsi*. Yogyakarta: Program Studi Pendidikan Teknik Sipil dan Perencanaan Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta.
- Djamarah, S. B. 2002. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Fajar, M. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Mobile Application menggunakan App Inventor pada Mata Pelajaran Mekanika Teknik untuk Siswa Kelas X Studi Keahlian TGB SMK Negeri 3 Yogyakarta. *Skripsi*. Yogyakarta: Program Studi Teknik Sipil dan Perencanaan Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta.
- Hardiyatmo, H. C. 2018. *Mekanika Tanah 2*. Yogyakarta: Gajah Mada University Press.
- Istiyanto, J. E. 2013. *Pemrograman Smartphone Menggunakan SDK Android dan Hacking Android*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Kurniawan, W. D. 2012. Penerapan Modul Berbasis Komputer Interaktif untuk Meningkatkan Kualitas Proses dan Hasil Pembelajaran pada Mata Kuliah Pneumatik dan Hidraulik. *Skripsi*. Surabaya: Jurusan Teknik Mesin, FT Unesa.
- Kustadi, C. dan Sutjipto, B. 2013. *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia.
- Lestari, A. P. 2015. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Gambar Teknik Berbasis Software Bantu di SMK Binawiyata Sragen Kelas X Paket Keahlian Teknik Otomasi Industri. *Skripsi*. Yogyakarta:

Program Studi Pendidikan Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta.

- Lutfianta, A. 2016. Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Pada Mata Kuliah Konstruksi Bangunan Dan Menggambar I. *Skripsi*. Yogyakarta: Program Studi Pendidikan Teknik Sipil dan Perencanaan, FT UNY.
- Mulyatiningsih, E. 2012. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Munadi, Y. 2013. *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: GP Press Group.
- Riduwan. 2007. *Skala Pengukuran Variabel-variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Rochayati. U, Zakaria. M. 2010. *Peningkatan Kualitas Pembelajaran Teknik Digital Melalui Pembelajaran Berbasis Lesson Study*. JPTK, Vol. 19. Nomor 1, Mei 2010.
- Sadiman, A. S. 2005. *Media Pendidikan, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Pustekom Dikbud dan PT. Raja Grafindo Persada.
- Sanaky, H. A. 2013. *Media Pembelajaran Interaktif Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara.
- Setiawan, M. A. 2017. *Belajar dan Pembelajaran*. Uwais Inspirasi Indonesia.
- Soenarto, S. 2012. *Media Pembelajaran Teknologi Kejuruhan*. Yogyakarta: Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta.
- Sugiyono. 2009. *Statistika untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Wagiran. 2007. *Inovasi Pembelajaran dalam Penyiapan Tenaga Kerja Masa Depan*. JPTK, Vol. 16. Nomor 1, Mei 2007.
- Wastono. FX. 2015. *Peningkatan Kemandirian Belajar Siswa SMK pada Mata Diklat Teknologi Mekanika dengan Metode Problem Based Learning*. JPTK, Vol. 22. Nomor 4, Oktober 2015.